

ZUKUNFTS  
REGION  
ZWICKAU

**digitale  
LEADER-ABENDE**  
**Beispiele für das  
Zwickauer Land**



**Digitales Landleben**  
06. Dezember 2021



**E P L R**

Entwicklungsprogramm  
für den ländlichen Raum  
im Freistaat Sachsen  
2014 - 2020

Europäischer Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des  
ländlichen Raums: Hier investiert Europa in die ländlichen Gebiete

**Wenn ich an „Digitalisierung“ denke, denke ich an ...**



**ZUKUNFTS  
REGION  
ZWICKAU**



# Ergebnisse aus der Öffentlichkeitsbefragung im Rahmen der Abschlussevaluierung



ZUKUNFTS  
REGION  
ZWICKAU



# Darum geht´s heute



ZUKUNFTS  
REGION  
ZWICKAU

1. LEADER Heute und in Zukunft
2. Projektbeispiele aus anderen Regionen
3. Zur Diskussion
4. Wie geht es weiter?

# 1. LEADER Heute ...



<https://www.youtube.com/watch?v=LPqviZJOROs>

# 1. LEADER Heute ...



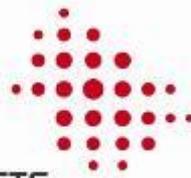
ZUKUNFTS  
REGION  
ZWICKAU

## LEADER-REGION ZWICKAUER LAND

- Förderfähige Orte
- Orte nur für nicht investive Maßnahmen

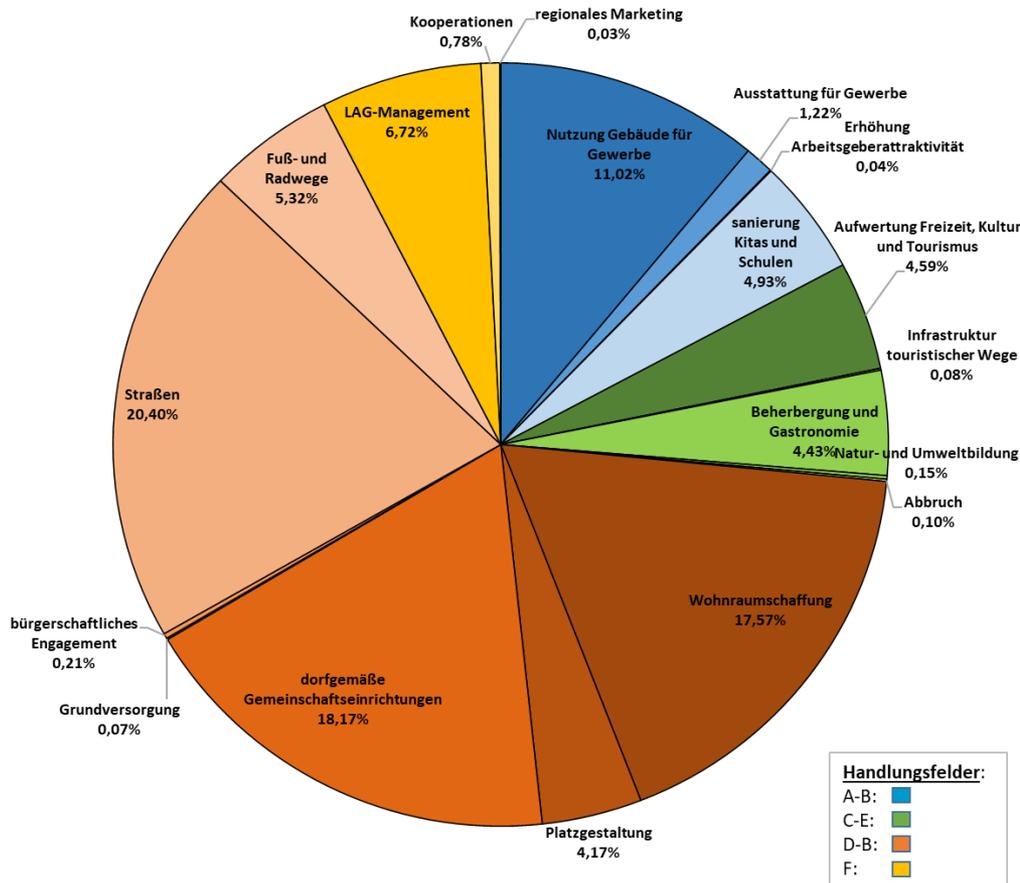


# 1. LEADER Heute ...



ZUKUNFTS  
REGION  
ZWICKAU

Anteil der Fördermaßnahmen am Gesamtzuschuss



Förderbudget 2014-2020:  
**23.557.000,00 €**

# 1. LEADER Heute ...

Handlungsfeld F: Prozessbegleitung, Identität und Kooperation

Fördermaßnahme F3.02: Digitale Dörfer



## 404 – Projekte nicht gefunden

Die von Ihnen gewünschten Projekte konnten in der Förderperiode 2014-20 nicht gefunden werden

 [Zur Förderperiode 2023-27](#)

# 1. LEADER Heute ...

## Digitalisierungsprojekte in anderen Handlungsfeldern oder im Rahmen einer Förderung durch das Regionalbudget Zwickauer Land:

- **Fahrschule in Crinitzberg** – Investition in einen Fahrsimulator
- **Stadt Hartenstein** – Anschaffung eines interaktiven Displays für den Sitzungssaal
- **Feuerwehrverein Hartenstein e.V.** – Neuerstellung der Vereinshomepage & Anschaffung von Projektionstechnik
- **Feuerwehrverein Mülsen St. Micheln e.V.** – Anschaffung eines mobilen interaktiven Whiteboards zur Unterstützung der Vereinsarbeit

# 1. LEADER ... und in Zukunft

## Digitalisierung als Querschnittsthema

in der neuen LEADER-Entwicklungsstrategie 2023-27

**Ziel: Digitalisierung in den ländlichen Räumen voranbringen!**

## 2. Projektbeispiele aus anderen Regionen

### **Tobit Software GmbH – Projekt "Smart City Ahaus"**

- ❖ Referent: Dieter van Acken, Ansprechpartner für Public Relations Tobit Software

### **LEADER-Region Lommatzscher Pflege – Projekt "Digitale Dörfer Sachsens"**

- ❖ Referent: Markus Göldner, Regionalmanagement Lommatzscher Pflege

### **Emma's Tag- und Nachtmarkt GmbH – Projekt „Digitaler Dorfladen“**

- ❖ Referent: Peter John, Geschäftsführer Emma's Tag- und Nachtmarkt GmbH

## Zwickauer Energieversorgung (ZEV): „Digitaler Spielplatz“

### Spielplatz verwandelt sich in virtuellen Bienenkorb



Maximilian Mehner von der ZEV, der das Projekt initiiert hat, zeigt die Möglichkeiten via Augmented Reality am Spielplatz.

Analoges Herumtoben im Zwickauer Schlobigpark mit digitalem Lernen verbinden will eine interaktive Erlebnis-App, die auf erweiterter Realität beruht.

VON THOMAS CROY

**ZWICKAU** – Mit völlig anderen Augen betrachtet man das Spieldorf mit Baumhäusern am Nordostende des Schlobigparks, wenn man auf seinem Smartphone oder Tablet die von der Zwickauer Energieversorgung (ZEV) mithilfe von Firmen aus der Partnerstadt Dortmund entwickelte Anwendung „zevAR“ aktiviert hat. Per Klick verwandelt sich der im April 2018 eingeweihte Spiel-

platz zum virtuellen Bienenkorb mit pädagogischem Anspruch.

Ziel unseres Projektes ist es, die Kinder zum gemeinsamen Spielen und Entdecken anzuregen. Mithilfe des digitalen Sympathieträgers – der Biene Zwusel – wollen wir der jungen Generation zudem Wissen zu erneuerbaren Energiequellen vermitteln und ihnen zugleich einen nachhaltigen Umgang mit Energie an Wehner aus dem Bereich Öffentlichkeitsarbeit/Marketing der ZEV Anliegen. Das Besondere: Der Spielplatz ist in die Handlung integriert, indem er um sogenannte Augmented-Reality-Elemente erweitert wurde. Vereinfacht ausgedrückt, überlagert Augmented Reality (auf Deutsch: erweiterte Realität) die reale Umgebung mit digitalen Komponenten. Man schaut sich Objekte und Räume an, welche computerg-

nerierte Zusatzinformationen erhalten. Wie das Ganze funktioniert, demonstrierte Maximilian Wehner in Anwesenheit von Oberbürgermeisterin Constance Arnold (BfZ) anhand einer Online-Testversion. Die Story spricht Kinder im Alter zwischen fünf und zehn Jahren an. „Ich freue mich, dass wir etwas Neues kreiert haben“, sagte Volker Schneider, Geschäftsführer der ZEV, die 2021 ihr 30-jähriges Bestehen feiert. „Bei einer ganzheitlichen Betrachtung des Themas Nachhaltig-

den (Sauerland) eingeweiht worden. Dort bringt Willi, der Wassertropfen, den Kindern Wissenswertes zum ressourcenschonenden Umgang mit dem kostbaren Nass bei. In Zwickau ist es eben eine Biene. Die dürfte einigen bekannt vorkommen. Die Figur Zwusel – von der Firma Ö-Konzept entworfen – gab es schon mal in den 1990er-Jahren. Damals konnte man einen Azubi der ZEV im Bienenkostüm auf der „Westsächschau“-Messe im Einsatz sehen. Das hat sich



[www.zev-energie.de/ar-spielplatz.php](http://www.zev-energie.de/ar-spielplatz.php)

## Stadt Ravensburg: App Ravensburg GO



### Komm nach Ravensburg und spiel mit!

Die historische Altstadt ist das Spielfeld. Jede Sehenswürdigkeit ist ein Spiel gekoppelt.

Sammle Puzzleteile sowie Punkte und löse diese bei den Partnern von Ravensburg GO ein – teste dein Wissen beim Quiz, sammle virtuelle Spielkegel ein und erfülle kleine Aufgaben.



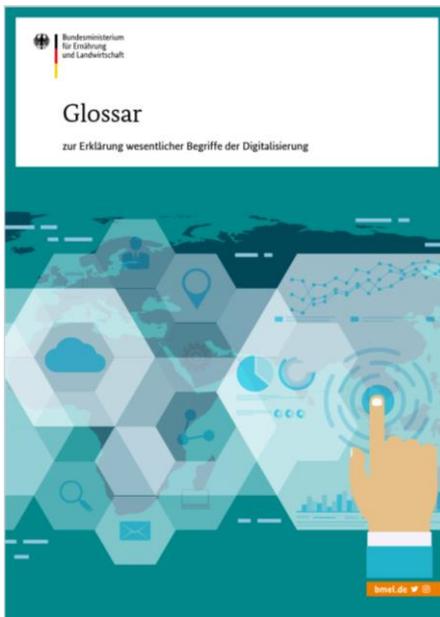
Jetzt gratis  
herunterladen!



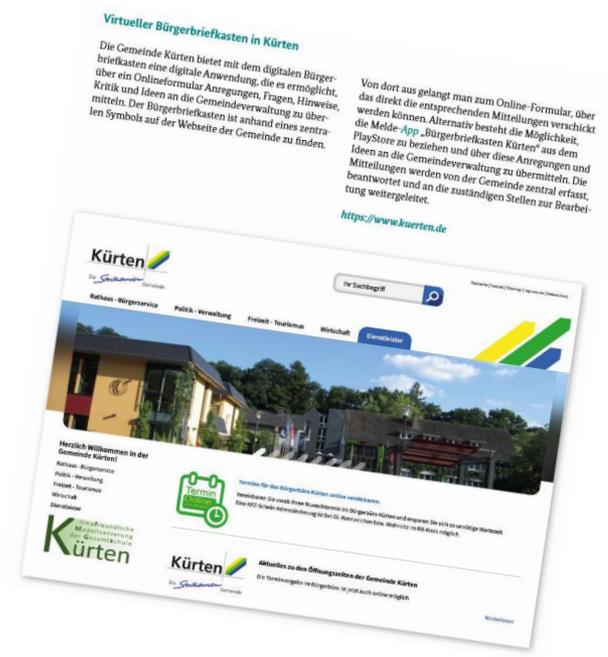
[www.ravensburg.de/rv/tourismus/app-ravensburg-go.php](http://www.ravensburg.de/rv/tourismus/app-ravensburg-go.php)

[https://www.youtube.com/watch?v=hO40PgdU\\_4k](https://www.youtube.com/watch?v=hO40PgdU_4k)

## Bundesministerium für Ernährung und Landwirtschaft: Glossar zur Erklärung wesentlicher Begriffe der Digitalisierung und zahlreichen Umsetzungsbeispielen aus der Praxis



<b>Politik und Gesellschaft</b>	4
Digitalisierung	4
Digitale Transformation	5
Digital Readiness/digitaler Reifegrad	5
Regionale/kommunale Digitalstrategie	6
Open Government	6
Digitale Infrastruktur	7
Digitales Ökosystem	7
Digitalisat	8
Digitale Kompetenz	8
<b>Datennutzung</b>	9
Datenökonomie	9
Datenmonetarisierung	10
Datenschutz	10
Datenschutzgrundverordnung	11
Onlinezugangsgesetz (OZG)	11
Datensicherheit	12
Datenstrategie	12
Big Data	12
Offene Daten/Open Data	12
<b>Digitale Technologien</b>	13
Künstliche Intelligenz	13
Virtual Reality (VR)	14
Augmented Reality (AR)	14
Crowdfunding	15
Cloud Computing	15
Internet der Dinge/Internet of Things (IoT)	16
Sensoren	16
Blockchain	16
<b>Digitale Anwendungen</b>	18
App	18
Chatbot	19
Digitale Plattformen	20
Tools zur digitalen Bürgerbeteiligung	20
Smart Home	21
Digital Hub	21
Coworking-Space	21



[www.bmel.de/SharedDocs/Downloads/DE/Broschueren/handreichung-digitalisierung.html](http://www.bmel.de/SharedDocs/Downloads/DE/Broschueren/handreichung-digitalisierung.html)

### 3. Zur Diskussion

Welche Themen sollten weiter verfolgt werden?

Wo benötigen wir noch Unterstützung?

## 4. Wie geht es weiter?

### LEADER 2014-2022

Förderung in zwei letzten Projektaufrufen mit bisherigen Inhalten und bekannten Konditionen

### LEADER 2023-2027

1. Wir sammeln Daten, Ideen und Wünsche bis Anfang 2022
2. Wir ordnen die Anregungen und stellen Sie der Datenanalyse gegenüber
3. Wir formulieren unser LEADER-Entwicklungsstrategie und stellen Sie dem Verein sowie allen Städten und Gemeinden zur Bestätigung vor

Vielfältige Beteiligungsmöglichkeiten:

<https://www.zukunftsregion-zwickau.eu/leader-2023-27/>

 Instagram: [zukunftsregion.zwickau](https://www.instagram.com/zukunftsregion.zwickau)